



정유민


Frontend Developer

 yumin.vercel.app

 jungym887@gmail.com

 +82 10-4096-1539

 github.com/yumin-jung

 Seoul, Korea

 Yumin Jung | LinkedIn

SUMMARY

JavaScript, React.js 기반의 프론트엔드 개발자입니다.

디자인, 성능 측면에서의 UX/UI 개선에 높은 가치를 둡니다.

Full-stack Engineering에 관심이 많습니다.

SKILLS

Languages: JavaScript (ES6), TypeScript, HTML, CSS.

Technologies: React, Next.js, Node.js, MongoDB, AWS CloudFront, Git, Figma, Fusion360.

PROJECTS

3/2023 - 6/2023 전기세 납부 관련 사용자 경험 리디자인

[GitHub link](#)

- 사용자의 니즈를 파악하고 이를 해결하기 위한 브레인 스토밍 과정을 경험했습니다.
- UX 개선을 위한 Lo-Fi 프로토타입 제작 및 5인 이상의 사용자 테스트를 3회 진행했습니다.
- 프로토타입의 로그인, 가입, 메인 페이지를 디자인하고 사용자 경험을 개선하는 역할을 맡았습니다.
- 개선 과정을 통해 팀이 의도하는 대로 사용자가 조작하는 비율을 30% 증가시켰습니다.
- 가장 사용자 중심적인 프로젝트에 부여되는 상인 "Most Human-centered Award"을 수상했습니다. ([link](#))
- 4인 팀 프로젝트

UX Research / Figma

5/2023 - 6/2023 대학생을 위한 협업 도구 개발

[GitHub link](#)

- 고객 팀의 SRS 문서를 참고하여 고객과 소통하고 고객의 요구에 맞는 프로그램을 개발하는 프로젝트입니다.
- Sequence Diagram, Usecase Diagram 등 UML을 제작하여 협업에 사용했습니다.
- 초기 개발환경을 설정하고 Husky를 이용하여 ESLint 및 Prettier를 자동화 했습니다. (PR #2)
- 프론트엔드와 백엔드를 연결하는 부분과 워크스페이스와 채널 부분의 개발을 맡았습니다. (PR #17)
- GitHub Flow 및 커밋 컨벤션을 활용하여 4인 Frontend 팀의 협업을 리드했습니다.
- 5인 팀 프로젝트 (프론트엔드 4인, 백엔드 1인)

Next.js / RESTful API

5/2022 - 6/2022 퀴즈 생성 및 공유 웹사이트 개발

[GitHub link](#)

- 상태관리 도구의 장단점을 고려하여 Context API로 전역 변수를 관리했습니다.
- Mongoose를 사용하여 Node.js 서버와 MongoDB의 연결 부분을 개발했습니다. (PR #2)
- 로그인 및 회원가입, 점수판, 댓글 남기기 페이지를 개발했습니다.
- Provider (Quiz Maker)의 Flow Chart 및 페이지를 디자인하고 개발했습니다.
- GitHub Flow 전략을 사용하여 개발자 간 협업을 이끌었습니다.
- 3인 팀 프로젝트 (기여도 74.5%, GitHub 코드 라인 분석 기준)

Next.js / Node.js / Express / MongoDB

4/2022 - 5/2022 게임 개발 프로젝트

[GitHub link](#)

- 디자인 패턴 및 OOP를 활용하여 Scalable한 코드 구조에 대해 고민했습니다.
- UML을 제작하여 코드를 작성하기 전 클래스들의 관계를 이해한 뒤 개발을 진행하였습니다.
- 개인 프로젝트 (기여도 100%)

P5.js / Matter.js / Design Pattern

11/2021 - 12/2021 커뮤니티 웹사이트 개발

[GitHub link](#)

- 네이버 FE 플랫폼의 요구사항에 맞는 커뮤니케이션 협업 도구를 개발했습니다. (NAVER-KAIST FE 특강)
- Storybook을 사용한 UI 문서화 및 단위 테스트 과정을 경험했습니다.
- 댓글 관련 UI 디자인 및 개발, 댓글 관련 DB 관리를 맡았습니다.
- 4인 팀 프로젝트

React / Redux / Node.js / Storybook

2/2019 - 6/2021 모델링 및 렌더링 프로젝트

[GitHub link](#)

- Fusion360을 이용하여 RYAN 캐릭터 모양의 USB를 모델링 및 렌더링하고 3D 프린팅하는 과정을 경험했습니다.
- Dolce Gusto의 커피 머신을 모델링하여 사용자에게 직관적인 렌더링 디자인을 고민하는 과정을 경험했습니다.

Fusion360 / KeyShot

EXPERIENCE

11/2023 - 1/2024 목적 기반 투자 시나리오 사용자 경험 개선

[Next Interface Lab](#)

- NH투자증권 'NAMUH' 앱의 목적 기반 투자 시나리오 UX/UI 개선 과정에 참여했습니다.
- NH-KAIST UX Research & Testing 팀 (3인)

UX Research

12/2022 - 2/2023 우울증상 분석 및 수집 앱 기획 및 개발

[Batoners](#)

- 디지털 패시브 센싱 데이터 수집 및 우울증상 수준 분석 앱의 초기 버전을 기획 및 개발했습니다.
- iOS ResearchKit, CareKit, HealthKit 프레임워크를 사용한 데이터 수집 및 시각화 앱 초기 버전 기획 및 구현
- KAIST CUop Internship

iOS / Human Interface Guidelines

EDUCATION

2/2017 - 8/2024 카이스트 전산학부 학사

Daejeon, Republic of Korea

- 리더십, 봉사 우수자

2/2015 - 2/2017 인천진산과학고등학교

Incheon, Republic of Korea

- 조기 졸업

EXTRACURRICULAR ACTIVITIES

3/2023 - Present 카이스트 마라톤 동아리

Club Activity

- 2023 JTBC 서울 마라톤 완주자 (03:39:04)
- 주 1회 정기 훈련 ([Strava link](#))

8/2019 - 3/2021 군 복무

Republic of Korea Army

- 육군 병장 만기 전역

2/2018 - 3/2019 삼성전자 나눔 봉사단

Volunteer

- 화재 발생 시 휠체어 사용자의 골든타임을 연장할 수 있는 마스크 디자인 프로젝트를 진행했습니다.
- 월 1회 정기 봉사

3/2017 - 8/2019 카이스트 배드민턴 동아리

Club Activity

- 주 1회 정기 훈련

LANGUAGES

한국어



영어



스페인어

